

Abb. 1: Beispiel für einen Rahmenaufbau
Picture 1: Example Border Layout



Hubelino Schafe verschenken *Hubelino Hide N' Sheep*

- DE** Hubelino Schafe verschenken ist ein strategisches Gesellschaftsspiel für zwei Spieler. Nach den abgewandelten Regeln des beliebten Spiels „Schiffe versenken“ können Kinder hier ihr logisches Denken erweitern, die Feinmotorik schulen und lernen genau zu beobachten.
- EN** Hide N' Sheep is a strategic board game designed for two players. Modeled after a familiar seek-and-find classic, this game gives children the chance to expand their logical capacity, improve their dexterity, and train their powers of observation and deduction.



Die Spielregeln

Game Rules



- DE** Vor dem Spielbeginn müssen beide Spieler die gleiche Grundplatte stecken, sodass Position und Reihenfolge exakt übereinstimmen. Als nächstes treibt jeder Spieler seine Schafe auf die Weide. Es darf nur ein Schafstein pro Koordinatenfeld stehen.
- Der jüngere Spieler darf mit dem Schafe-Raten anfangen und fragt eine Position auf der gegnerischen Wiese ab. Zum Beispiel BAUM-GUMMISTIEFEL (Abb. 2). Befindet sich dort ein Schaf, wird dieses ausgehändigt. Wird jedoch gefragt: STROH- GUMMISTIEFEL (Abb. 2) und dort steht kein Schaf, platziert der Fragensteller an dieser Stelle einen grünen Weidenstein, damit er diese Position nicht erneut abfragt und weiß, dass es dort kein Schaf zu holen gibt. Abwechselnd erfragen die Spieler die Standorte der Schafe. Sieger ist derjenige, der zuerst alle Schafe des Anderen besitzt. Statt abwechselnd zu spielen, kann man auch die Variante wählen, dass man sofort nochmal raten darf, wenn man die richtige Position eines Schafes entdeckt hat.
- Und um ein wenig Vielfalt ins Spiel hineinzubringen kann man auch ohne die Weidensteine spielen, sodass der Spieler sich die bereits abgefragten Möglichkeiten merken muss und so ein erhöhter Schwierigkeitsgrad entsteht.
- EN** Before the game begins, both players must arrange their game boards with identical borders made up of 4-stud picture bricks. When the boards are complete, each player secretly places their sheep bricks on the game board. Only one sheep brick is allowed per coordinate area/picture pair.
- The younger of the two players begins the game by guessing a position in the opposing player's meadow. For example, they might guess „TREE-RUBBER BOOT“ (Picture 2). If a sheep is located on that spot, the affected player has to give that sheep to their opponent. However, if the player guesses an empty position such as „HAY-RUBBER BOOT“ (Picture 2), the guesser should then place a green Meadow Brick on that spot (Picture 4). These bricks help players keep track of previously guessed locations and improve their chances of subsequently guessing correctly. The game continues with the players taking alternating turns guessing the positions of each other's sheep. The first player to collect all of the opposing player's sheep is the winner!
- Alternative Version: Instead of guessing back and back and forth on every turn, players who correctly guess the position of a sheep are allowed to immediately guess again (and continue doing so until they guess incorrectly). To add a little variety, players can also increase the game's difficulty by doing away with the Meadow Brick and forcing themselves to memorize the coordinates which do not contain any sheep.

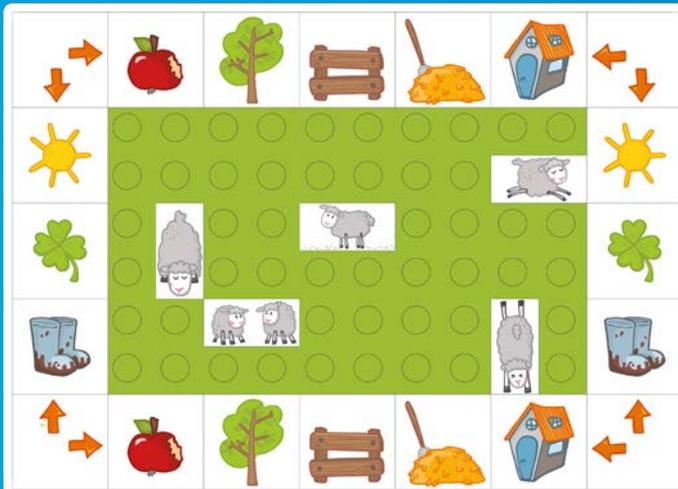


Abb. 2: Beispielaufbau von Spieler 1
 Picture 2: Example Board Layout for Player 1

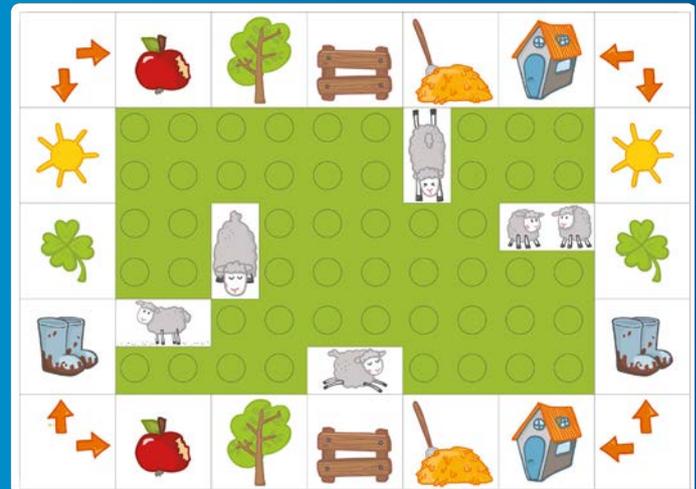


Abb. 3: Beispielaufbau von Spieler 2
 Picture 3: Example Board Layout for Player 2

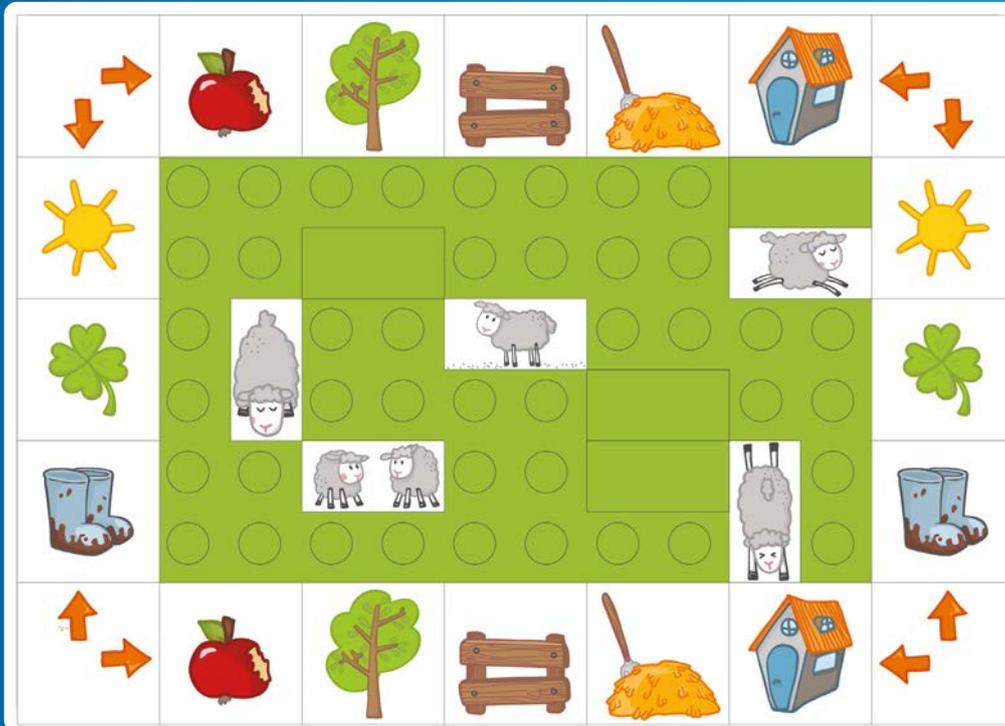


Abb. 4: Einsatz der Weidesteine
Picture 4: Using the Meadow Brick



Kennst du schon die Hubelino Kugelbahn? Ready for a Ton of Marble Run Fun?

- DE** Die Kugelbahn von Hubelino bietet jede Menge Spielabenteuer. Von einfachen Aufbauten bis hin zu komplexen Bahnen können unendliche Variationen gebaut werden. Ein besonderer Vorteil des Stecksystems ist, dass nichts mehr verrutschen oder umkippen kann und die Kugel immer sicher ins Ziel rollt. Die kleinen und großen Baumeister setzen sich spielerisch mit dem Thema Schwerkraft und Beschleunigung auseinander und schulen so neben ihren motorischen Fähigkeiten auch das logische Denken.
- EN** Hubelino Marble Runs are the perfect way to let the good times roll! Equipped with slide turns, bridges, vortices, catapults and more, kids of all ages can build everything from the simplest of sphere chutes to the most monumental, maniacal marbleway the world has ever seen! With a variety of marble run sets at their disposal, construction connoisseurs can test the limits of gravity and speed while improving their dexterity and logic skills. What's more, there's no slipping or tipping when Hubelino is on the job: our robust click-connector system ensures that your engineering masterpieces have the stability to deliver every marble right where it belongs, every time. Don't you think it's time to take a run at our runs?

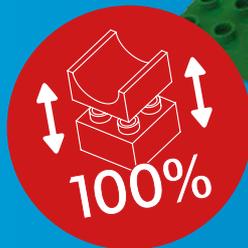
Weitere Informationen findest du unter:
For further information, please visit:
www.hubelino.com



HUBELINO[®]

Hubelino GmbH
Zum Königsberg 6
D-41812 Erkelenz
info@hubelino.com

Design: Lippert Studios, Berlin



Made in
Germany



NL|FR|ES|IT

hubelino.com/service/instructions