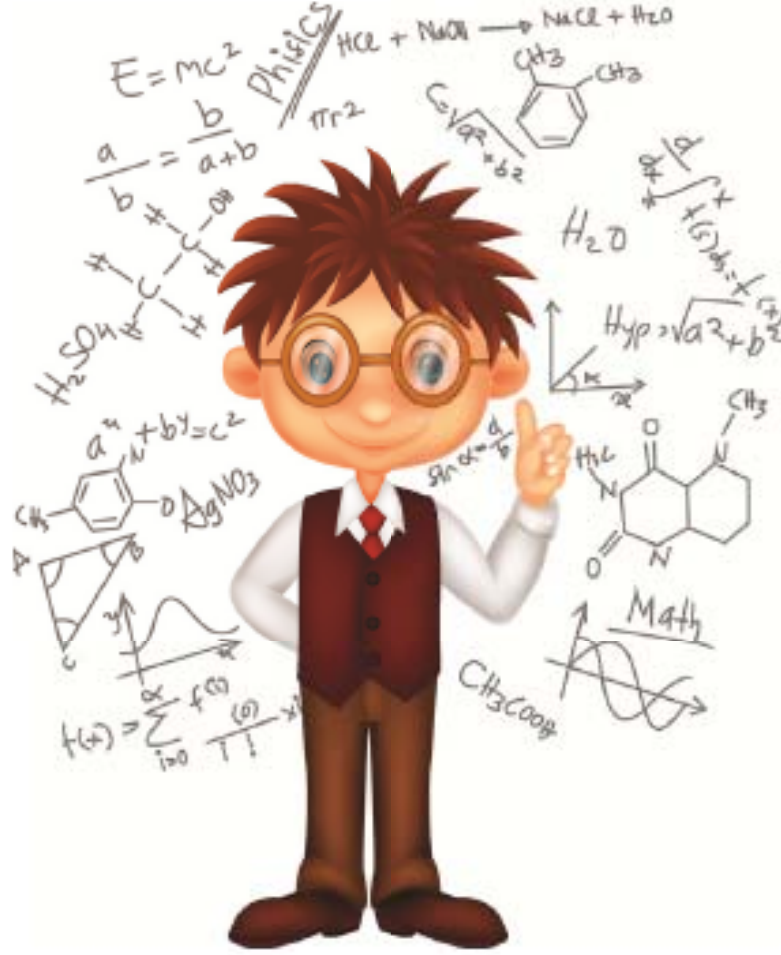


102 ZEKÂ OYUNU

BİLSEM - KANGURU - OLİMPİYAT



SAYISAL ZEKÂ-GÖRSEL ZEKÂ
MANTIK - DİKKAT - HAFIZA OYUNLARI
DİKKAT GELİŞTİRME - SÖZEL ZEKÂ - IQ
SORULARI ve ÇÖZÜMLERİ

ALİ CAN GÜLLÜ - BAKİ YERLİ

ALTIN NOKTA YAYINEVİ

İZMİR - 2018

Copyright©ALTIN NOKTA BASIM YAYIN DAĞITIM
ISBN 978-605-5255-68-8

ZEKÂ KİTAPLARI
102 ZEKÂ OYUNU
Ali Can Güllü - Baki Yerli

Bu kitabın her hakkı saklıdır. Tüm hakları **ALTIN NOKTA YAYINEVİ'ne** aittir. Kısım de olsa alıntı yapılamaz. Metinler, kitabı yayımlayan kurumun önceden izni olmaksızın elektronik, mekanik, fotokopi ya da herhangi bir kayıt sistemiyle çoğaltılamaz, yayımlanamaz. Kitapta yer alan oyun, bulmaca, soru, metin ve resimlerin sorumluluğu tamamen yazarına/yazarlarına aittir.

Genel Yayın Yönetmeni
Halil İ. AKÇETİN

Yayın Editörü
Leyla AKÇETİN

Kapak-Dizgi
Altın Nokta Dizgi-Grafik

Yayın - Dağıtım
ALTIN NOKTA BASIM YAYIN DAĞITIM BİLİŞİM
859 Sk. No:1/Z-4 Konak / İZMİR
Tel/Faks:+90 (232) 441 25 95 / +90 551 402 79 20
www.kitapana.com.tr-www.altinnokta.com.tr -www.nokta2000.com
www.bilimselkitaplar.net - **www.bilsemkitaplari.com** - www.bilsemsinavlari.com

Baskı
Birleşik Matbaacılık
5619 Sk. No:1 Çamdibi Bornova/İZMİR
Tel: 0 232 433 68 66

2. Basım – Ocak 2018
kitapana@kitapana.com.tr - nokta@nokta2000.com
altinnokta@altinnokta.com.tr

Sevgili Öğrencilerimiz,

Dünyaya gelen her insanın beyni işlenmemiş bir maden gibidir. Bu yüzden zamanında işlenmeli ve geliştirilmelidir. Bir problem üzerinde çözüm üretme arayışı beyni geliştirmenin en ideal yöntemi olarak kabul edilir. Farklı düşünme becerileri kazandıkça, karşımıza çıkan problemleri daha hızlı çözdüğümüzü ve problemlere alternatif çözümler ürettiğimizi göreceğiz.

Problem çözmedeki en önemli nokta *"Problemi anlamak"* tır. Bunun için bazen *"Problemlere farklı açılardan bakabilmek"* gerekir. Daha sonra *"elimizdeki verileri en iyi şekilde kullanmak"* ve sonra probleme *"çözüm üretmek"* gelir.

Kitabımızda soruları ana başlıklar altında gruplandırabilirdik ama bunun yerine *sözel zekâ*, *görsel zekâ*, *sayısal zekâ* ve *oyunları* farklı şekilde kitabın içine serpiştirdik. Sizleri sadece bir soru kalıbıyla sınırlandırmak istemedik. Sizler de karşılaştığınız her soruya zaman ayırıp soruyu çözmeye çalışın. Daha sonra bizim çözümlerimizle karşılaştırın.

Sizlerin seviyesine uygun, ülkemizdeki ve dünyadaki farklı kaynaklardan da yararlanarak hazırladığımız "101, 102, 103, 104 ve 105 Zekâ Oyunu" kitaplarıyla özel okullar bursluluk sınavı, zekâ oyunları yarışmaları ve Bilim ve Sanat Merkezi sınavlarına hazırlanabilirsiniz. Zihinsel gelişiminize katkı sağlaması dileklerimizle...

ALTIN NOKTA

İÇİNDEKİLER

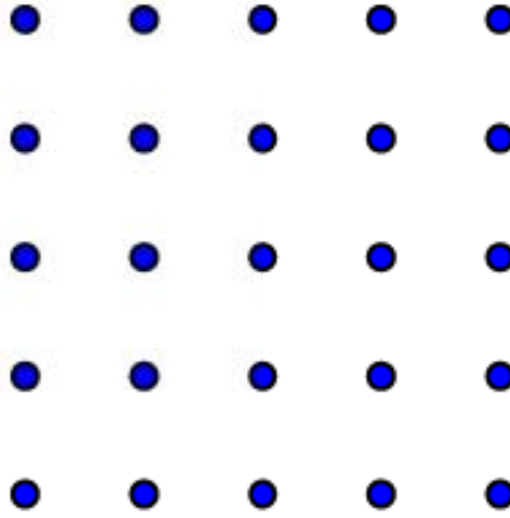
1.	Kaç Kare.....	7
2.	İndirim.....	8
3.	Halka.....	9
4.	Karı Koca.....	10
5.	Rengârenk.....	11
6.	Dönen Şekil.....	12
7.	Şekil Örüntüsü.....	13
8.	Şekilli Sayılar.....	14
9.	Karenin Kalbi.....	15
10.	Yer Değiştiren Harfler.....	16
11.	Renkli Küpler.....	17
12.	Sayı Kareleri.....	18
13.	Değişen Şekiller.....	19
14.	Kare Parçalama.....	20
15.	Eksik Parça.....	21
16.	Birim Küpler.....	22
17.	Renkli Küpler.....	23
18.	Dönen Kare.....	24
19.	Beş Kardeş.....	25
20.	Dönen Şekiller.....	26
21.	Tahterevalli.....	27
22.	Sayı Piramidi.....	28
23.	Süs Havuzu.....	29
24.	Çokgenler.....	30
25.	Renkli Kutucuklar.....	31
26.	Sayılar.....	32
27.	Kareye Tamamla.....	33
28.	Yapboz.....	34
29.	Halka.....	35
30.	Sayı Yerleştirme.....	36
31.	Takvim.....	37
32.	Terazi.....	38
33.	Alfabe.....	39
34.	Daire Kesme.....	40
35.	Kibrit Çöpleri.....	41
36.	Renkler.....	42
37.	Saat.....	43

38.	Kalabalık Aile.....	44
39.	Çevre Hesabı.....	45
40.	Kare Karalama.....	46
41.	Dikdörtgenler.....	47
42.	Mantıksal İlişki.....	48
43.	Sıralı Şekiller.....	49
44.	Şifreleme.....	50
45.	Üç Arkadaş.....	51
46.	Üçgen Prizma.....	52
47.	Köy Yolu.....	53
48.	Eş Parçalar.....	54
49.	Hangi Şekil.....	55
50.	Şifreli Kasa.....	56
51.	Uzun Tarih.....	57
52.	Yapıştırma.....	58
53.	Üç Elma.....	59
54.	Kutu İçinde Kutu.....	60
55.	Bilyeler.....	61
56.	Çöp Adam.....	62
57.	Kağıt Kesme.....	63
58.	Şehirler Arası.....	64
59.	Yolculuk.....	65
60.	Harf Tablosu.....	66
61.	Kâğıt Katlama.....	67
62.	Dört İşlem.....	68
63.	Noktaların Örüntüsü.....	69
64.	Üçgen-Dörtgen.....	70
65.	Sayılar.....	71
66.	Sayı Tablosu.....	72
67.	Eksik Sayılar.....	73
68.	Berber.....	74
69.	Sekizgen.....	75
70.	Simetri.....	76
71.	Küp Açılımı.....	77
72.	Bilet Kuyruğu.....	78
73.	Ebeveyn.....	79
74.	Şeker.....	80
75.	Nöbet.....	81
76.	Kim Büyük?.....	82

77.	Benzer Şekil	83
78.	Çokgen Yapalım	84
79.	Küp	85
80.	Bozuk Paralar	86
81.	Çokgenler	87
82.	Kuş Bakışı	88
83.	Eş Dikdörtgenler	89
84.	Desen	90
85.	Dönen Küpler	91
86.	Trafik Lambası	92
87.	Kayıp Satır	93
88.	Lego	94
89.	Kaç Çeyrek	95
90.	Kapak	96
91.	Okul Zili	97
92.	Ok	98
93.	Dart	99
94.	Sayılar	100
95.	Eşkenar Üçgen	101
96.	Örüntü	102
97.	Harfli İşlem	103
98.	Boyama	104
99.	Eş Parçalar	105
100.	Simetrik Şekil	106
101.	Çark	107
102.	Dört Resim	108
	Çözümler	109

1

KAÇ KARE



Köşeleri yukarıdaki noktalardan her hangi dördü üzerinde ve kenar uzunlukları farklı olan en fazla kaç tane kare çizilebilir?

A) 4

B) 6

C) 8

D) 12

2

İNDİRİM

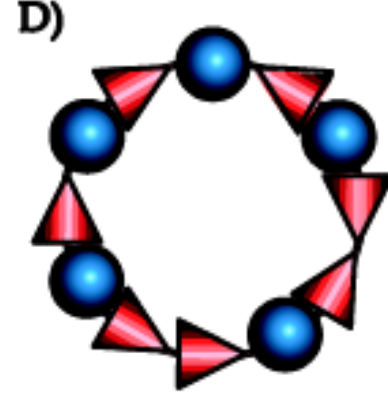
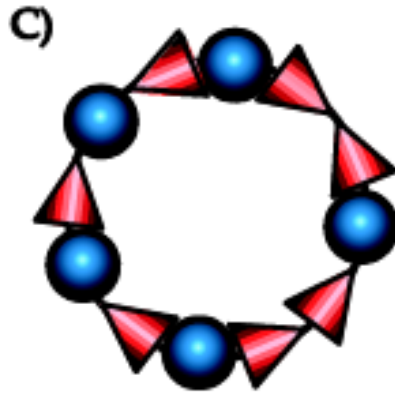
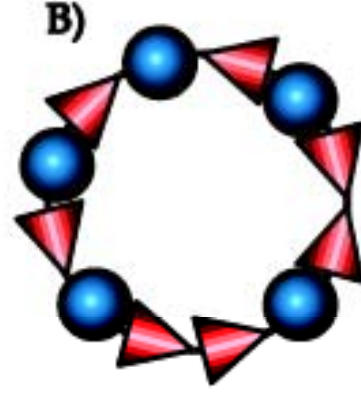
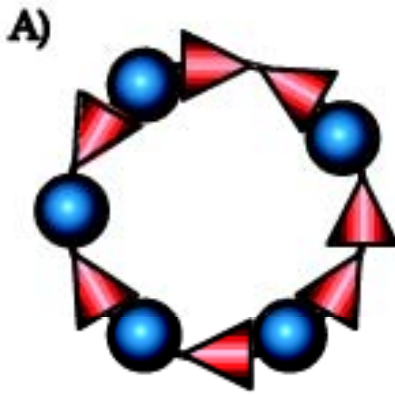
Yarı yarıya indirim olan bir markette yarım kilogram şeftalinin indirimli fiyatı 1 liradır. İndirim olmadığı zaman 2 kilogram şeftali alan Ayşe kaç lira öder?



3

HALKA

Aşağıdaki halkalardan hangisi diğerlerinden farklıdır?



4

KARI - KOCA

Aşağıda verilen eşlerden biri hariç diğerlerinin isimleri arasında bir benzerlik vardır. Hangi çiftin isimlerinde bu benzerlik yoktur?

Oya - Cem

Ayşe - Musa

Firuze - Metin

Hatice - Yılmaz

5

RENGÂRENK

Aşağıda verilen şekillerden hangi ikisi aynıdır?

a



b



c



d



e



f



g

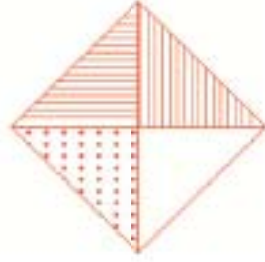


h



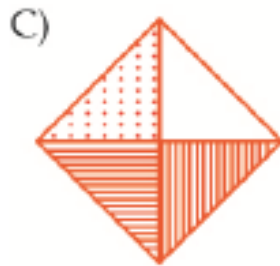
6

DÖNEN ŞEKİL



Yukarıda verilen şekil yarım tur döndürülürse hangi seçenekteki gibi görünür?

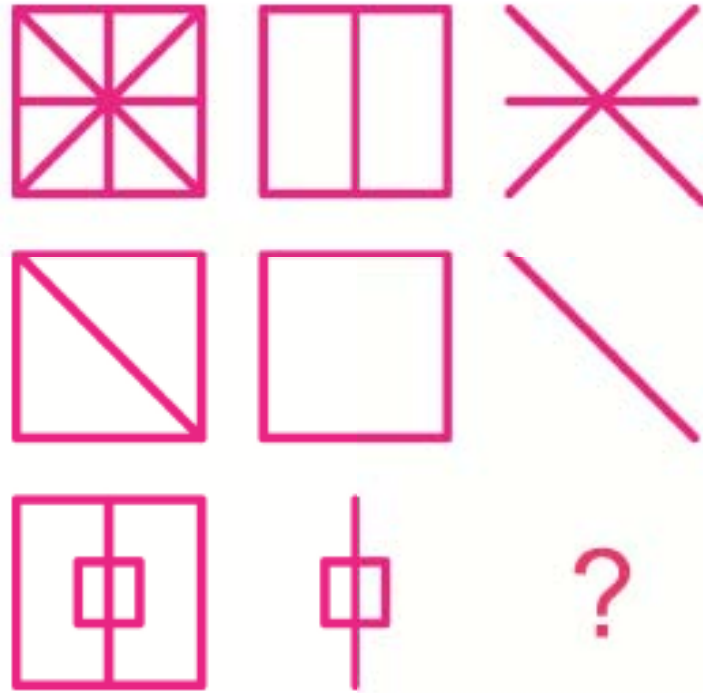
(Şekil saat yönünde döndürülecektir.)



7

ŞEKİL ÖRÜNTÜSÜ

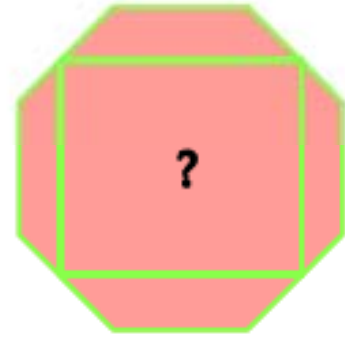
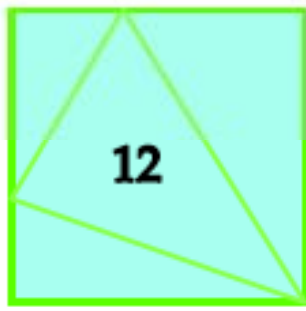
Aşağıdaki şekiller arasında bir ilişki vardır. Bu ilişkiye göre “?” yerine gelmesi gereken şekli çiziniz.



8

ŞEKİLLİ SAYILAR

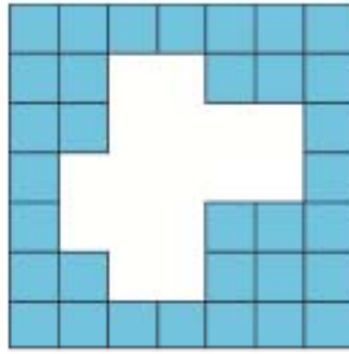
Aşağıdaki şekiller ve içlerinde yazan sayılar arasında bir ilişki vardır. Bu ilişkiye göre “?” yerine gelmesi gereken sayı kaçtır?



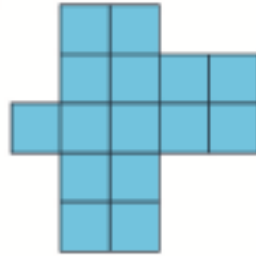
9

KARENİN KALBI

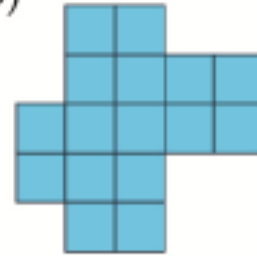
Aşağıdaki karenin içinden çıkarılan şekil hangi seçenekte verilmiştir?



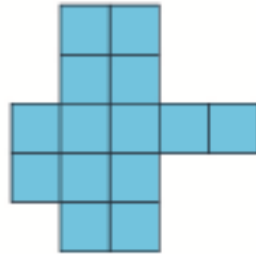
A)



B)



C)



D)

