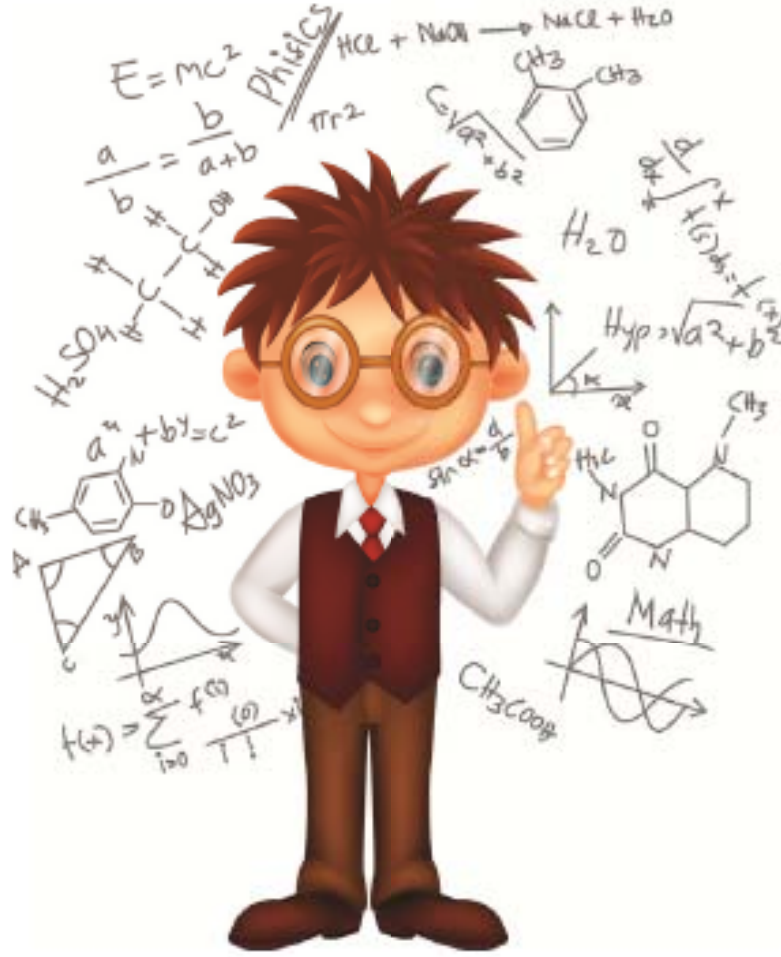


# 103 ZEKÂ OYUNU

## BİLSEM - KANGURU - OLİMPİYAT



**SAYISAL ZEKÂ-GÖRSEL ZEKÂ**  
**MANTIK - DİKKAT - HAFIZA OYUNLARI**  
**DİKKAT GELİŞTİRME - SÖZEL ZEKÂ - IQ**  
**SORULARI ve ÇÖZÜMLERİ**

**ALİ CAN GÜLLÜ - BAKİ YERLİ - HALİL İ. AKÇETİN**

**ALTIN NOKTA YAYINEVİ**

**İZMİR - 2018**

Copyright©ALTIN NOKTA BASIM YAYIN DAĞITIM  
ISBN 978-605-5255-58-9

ZEKÂ KİTAPLARI

103 ZEKÂ OYUNU

Ali Can Güllü - Baki Yerli - Halil İ. Akçetin

Bu kitabın her hakkı saklıdır. Tüm hakları **ALTIN NOKTA YAYINEVİNE** aittir. Kısmen de olsa alıntı yapılamaz. Metinler, kitabı yayımlayan kurumun önceden izni olmaksızın elektronik, mekanik, fotokopi ya da herhangi bir kayıt sistemiyle çoğaltılamaz, yayımlanamaz. Kitapta yer alan oyun, bulmaca, soru, metin ve resimlerin sorumluluğu tamamen yazarına/yazarlarına aittir.

Genel Yayın Yönetmeni

Halil İ. AKÇETİN

Yayın Editörü

Leyla AKÇETİN

Kapak-Dizgi

Altın Nokta Dizgi-Grafik

Yayın - Dağıtım

**ALTIN NOKTA BASIM YAYIN DAĞITIM BİLİŞİM**

859 Sk. No:1/Z-4 Konak / İZMİR

Tel/Faks:+90 (232) 441 25 95 / +90 551 402 79 20

[www.kitapana.com.tr](http://www.kitapana.com.tr)-[www.altinnokta.com.tr](http://www.altinnokta.com.tr) -[www.nokta2000.com](http://www.nokta2000.com)

[www.bilimselkitaplar.net](http://www.bilimselkitaplar.net) - [www.bilsemkitaplari.com](http://www.bilsemkitaplari.com) - [www.bilsemsinavlari.com](http://www.bilsemsinavlari.com)

**Baskı**

Birleşik Matbaacılık

5619 Sk. No:1 Çamdibi Bornova/İZMİR

Tel: 0 232 433 68 66

**3.Basım – Ocak 2020**

[kitapana@kitapana.com.tr](mailto:kitapana@kitapana.com.tr) - [nokta@nokta2000.com](mailto:nokta@nokta2000.com)

[altinnokta@altinnokta.com.tr](mailto:altinnokta@altinnokta.com.tr)

## Sevgili Öğrencilerimiz,

Dünyaya gelen her insanın beyni işlenmemiş bir maden gibidir. Bu yüzden zamanında işlenmeli ve geliştirilmelidir. Bir problem üzerinde çözüm üretme arayışı beyni geliştirmenin en ideal yöntemi olarak kabul edilir. Farklı düşünme becerileri kazandıkça, karşımıza çıkan problemleri daha hızlı çözdüğümüzü ve problemlere alternatif çözümler ürettiğimizi göreceğiz.

Problem çözmedeki en önemli nokta *"Problemi anlamak"* tır. Bunun için bazen *"Problemlere farklı açılardan bakabilmek"* gerekir. Daha sonra *"elimizdeki verileri en iyi şekilde kullanmak"* ve sonra probleme *"çözüm üretmek"* gelir.

Kitabımızda soruları ana başlıklar altında gruplandırabilirdik ama bunun yerine **sözel zekâ**, **görsel zekâ**, **sayısal zekâ** ve **oyunları** farklı şekilde kitabın içine serpiştirdik. Sizleri sadece bir soru kalıbıyla sınırlandırmak istemedik. Sizler de karşılaştığınız her soruya zaman ayırıp soruyu çözmeye çalışın. Daha sonra bizim çözümlerimizle karşılaştırın.

Sizlerin seviyesine uygun, ülkemizdeki ve dünyadaki farklı kaynaklardan da yararlanarak hazırladığımız "101, 102, 103, 104 ve 105 Zekâ Oyunu" kitaplarıyla özel okullar bursluluk sınavı, zekâ oyunları yarışmaları ve Bilim ve Sanat Merkezi sınavlarına hazırlanabilirsiniz. Zihinsel gelişiminize katkı sağlaması dileklerimizle...

ALTIN NOKTA

# İÇİNDEKİLER

1.	Sayı Örüntüsü .....	7
2.	Sınav .....	8
3.	Üçgen Sayısı .....	9
4.	Yaş Sorusu .....	10
5.	Toplama .....	11
6.	Kuş Bakışı .....	12
7.	Simetrik Sayı .....	13
8.	Kaç Şeker .....	14
9.	En Küçük Sayı .....	15
10.	Üç Boyutlu Cisimler .....	16
11.	Kare .....	17
12.	Sıralama .....	18
13.	Sudoku .....	19
14.	Elini Kaldırmadan Çiz .....	20
15.	Bukalemun .....	21
16.	Eş Parçalar .....	22
17.	Kibrit Çöpleri .....	23
18.	Yansıma .....	24
19.	Pinokyo .....	25
20.	Yüzlük Soru .....	26
21.	Dijital Saat .....	27
22.	Kâğıt Katlama .....	28
23.	Terazi 1 .....	29
24.	Kayıp Bölge .....	30
25.	Saat 1 .....	31
26.	Puzzle .....	32
27.	Maket Ev .....	33
28.	Alfabe .....	34
29.	Küp 1 .....	35
30.	Gökdelen .....	36
31.	Küp Tamamlama .....	37
32.	Farklı Sayı .....	38
33.	Son Sayı .....	39
34.	Hikâye Kitabı .....	40
35.	Doğum Günü .....	41
36.	Şemsiye .....	42
37.	Örüntü 1 .....	43

38.	Daire Dilimi	44
39.	Farklı Şekil	45
40.	Dama	46
41.	Çarkifelek	47
42.	Hangi Yön	48
43.	Çakışan Şekiller	49
44.	Desen	50
45.	Üç Çark	51
46.	Spor Kulübü	52
47.	Hangi Köy	53
48.	Çokgenler	54
49.	Otopark	55
50.	Eksik Parça	56
51.	Apartman	57
52.	Birim Küp	58
53.	İşlem Kutuları	59
54.	Topla-Çıkar	60
55.	Sayı Sayma	61
56.	Zar	62
57.	Terazi 2	63
58.	Şekil Örüntüsü	64
59.	Boyama	65
60.	Sayı Örüntüsü	66
61.	Saat 2	67
62.	En Büyük Sayı	68
63.	Altın Odası	69
64.	Toplama - Çıkarma	70
65.	Sayılar-1	71
66.	Sayılar-2	72
67.	Gizli İlimiz	73
68.	Güneş	74
69.	Sayı Üçgeni	75
70.	Örüntü 2	76
71.	Dondurma Çubuğu	77
72.	Kare Sayısı	78
73.	Kare Parçalama 1	79
74.	Paket Dizme	80
75.	Çevre Uzunluğu	81
76.	Hangi Ders	82

77.	Tahterevalli.....	83
78.	İki Kardeş.....	84
79.	Küçük Küpler.....	85
80.	Alan Kaplama.....	86
81.	Dönme.....	87
82.	Beş.....	88
83.	Kesişim.....	89
84.	Piramit.....	90
85.	Sertap'ın Parası.....	91
86.	Renkli Bilyeler.....	92
87.	Kare Parçalama 2.....	93
88.	Sınav Zamanı.....	94
89.	Küp 2.....	95
90.	İşlem Sorusu.....	96
91.	Hangi Harf.....	97
92.	Buluşma.....	98
93.	Yarım Soru.....	99
94.	Sayı Yerleştir.....	100
95.	Şeker Sorusu.....	101
96.	Kitap.....	102
97.	Masa Tenisi.....	103
98.	Geometrik Şekiller.....	104
99.	Gizli Sayı.....	105
100.	Kelime Oyunu.....	106
101.	Köprü.....	107
102.	Sınav-2.....	108
103.	Alerji Testi.....	109
	Çözümler.....	110

# 1

---

## SAYI ÖRÜNTÜSÜ

Aşağıda yazan sayılar arasında bir ilişki vardır. Bu ilişkiye göre “?” yerine hangi seçenekteki sayı gelmelidir?

13	1	7	2	17
	29	28	?	37
6	9	11	3	15

A) 29

B) 26

C) 23

D) 21

# 2

---

## SINAV

Bir sınıfta sınava giren beş kişinin başarı durumlarıyla ilgili aşağıdaki bilgiler verilmiştir.

- Kızlar birinci veya sonuncu olmamıştır.
- Ahmet; Erdem'den daha başarılıdır.
- Burhan; Ceyda'dan başarısız, Dilek'ten başarılıdır.

Buna göre üçüncü kim olmuştur?



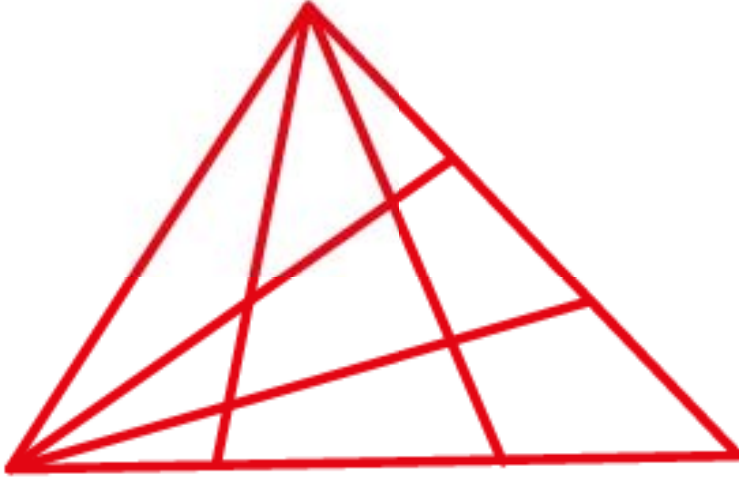


# 3

---

## ÜÇGEN SAYISI

Aşağıdaki şekilde kaç tane üçgen vardır?



# 4

---

## YAŞ SORUSU



12 yaşında olan Sevim'in yaşı, kardeşi Pelin'in yaşının 2 katına eşittir. Kaç yıl sonra iki kardeşin yaşlarının toplamı, yaşlarının farkının 5 katına eşit olur?

A) 7

B) 6

C) 5

D) 4

# 5

---

## TOPLAMA

Aşağıdaki semboller 1'den 9'a kadar olan rakamlardan bazılarının karşılığı gelmektedir. Soru işareti yerine gelmesi gereken rakamı bulunuz.

$$\begin{array}{r} \text{●} \quad \text{●} \\ \text{●} \quad \text{●} \\ + \\ \hline \text{■} \quad \text{■} \end{array} \quad \begin{array}{r} \text{■} \quad \text{■} \\ \text{■} \quad \text{■} \\ + \\ \hline \text{▲} \quad \text{▲} \end{array} \quad \begin{array}{r} \text{▲} \quad \text{▲} \\ \text{▲} \quad \text{▲} \\ + \\ \hline \text{?} \quad \text{?} \end{array}$$

# 6

## KUŞ BAKIŞI

Aşağıdaki cismin üstten görünüşü seçeneklerden hangisinde verilmiştir?



A)



B)



C)



D)



# 7

---

## SİMETRİK SAYI

Sağdan sola ve soldan sağa okunuşları aynı olan sayılara simetrik sayı diyelim. Örneğin, 121 ve 2332 sayıları simetrik sayılardır. Buna göre 3 basamaklı en büyük ve en küçük simetrik sayının toplamı kaçta eşittir?



13

# 8

---

## KAÇ ŐEKER

Ebru Őekerlerini üç kardeŐiyle eŐit paylaŐtıĐı zaman 2 Őeker artıyor. Üç kardeŐine eŐit paylaŐtıĐı zaman ise 1 Őeker artıyor. Ebru'nun Őeker sayısı aŐaĐıdakilerden hangisi olabilir?

A) 66

B) 76

C) 84

D) 94



# 9

---

## EN KÜÇÜK SAYI

Aşağıda kibrit çöplerinden yazılmış bir sayı verilmiştir. Sadece 1 tane kibrit çöpünün yerini değiştirerek elde edilebilecek en küçük sayı kaçtır?

