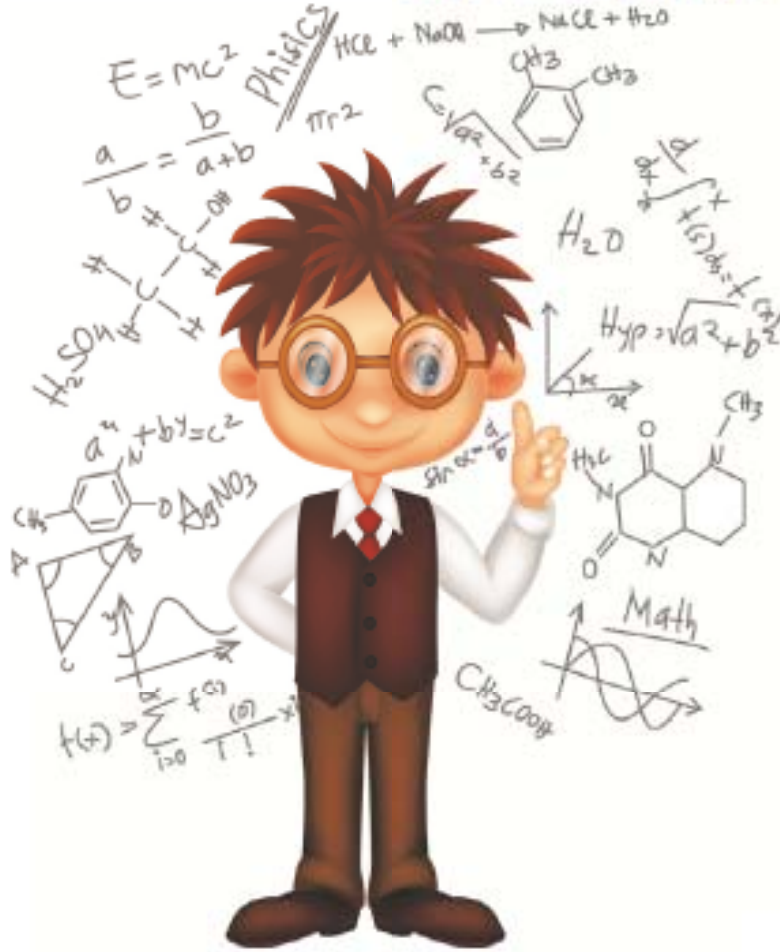


104 ZEKÂ OYUNU

BİLSEM - KANGURU - OLİMPİYAT



SAYISAL ZEKÂ-GÖRSEL ZEKÂ
MANTIK - DİKKAT- HAFIZA OYUNLARI
DİKKAT GELİŞTİRME - SÖZEL ZEKÂ - IQ
SORULARI ve ÇÖZÜMLERİ

ALİ CAN GÜLLÜ - BAKİ YERLİ

ALTIN NOKTA YAYINEVİ

İZMİR - 2018

Copyright©ALTIN NOKTA BASIM YAYIN DAĞITIM
ISBN 978-605-5255-51-0

ZEKÂ KİTAPLARI
104 ZEKÂ OYUNU
Ali Can Güllü - Baki Yerli

Bu kitabın her hakkı saklıdır. Tüm hakları **ALTIN NOKTA YAYINEVİNE** aittir. Kısmen de olsa alıntı yapılamaz. Metinler, kitabı yayımlayan kurumun önceden izni olmaksızın elektronik, mekanik, fotokopi ya da herhangi bir kayıt sistemiyle çoğaltılamaz, yayımlanamaz. Kitapta yer alan oyun, bulmaca, soru, metin ve resimlerin sorumluluğu tamamen yazarına/yazarlarına aittir.

Genel Yayın Yönetmeni
Halil İ. AKÇETİN

Yayın Editörü
Leyla AKÇETİN

Kapak-Dizgi
Altın Nokta Dizgi-Grafik

Yayın - Dağıtım
ALTIN NOKTA BASIM YAYIN DAĞITIM BİLİŞİM
859 Sk. No:1/Z-4 Konak / İZMİR
Tel/Faks:+90 (232) 441 25 95 / +90 551 402 79 20

www.altinnokta.com.tr
www.kitapana.com.tr - www.nokta2000.com

Baskı
KANYILMAZ MATBAA
Sanat Cad. 5609 Sk. No:13 Çamdibi İş Merkezi
Bornova / İZMİR Tel: 0 (232) 449 14 43

2. Basım – Nisan 2018

altinnokta@altinnokta.com.tr
kitapana@kitapana.com.tr - nokta@nokta2000.com

Sevgili Öğrencilerimiz,

Dünyaya gelen her insanın beyni işlenmemiş bir maden gibidir. Bu yüzden zamanında işlenmeli ve geliştirilmelidir. Bir problem üzerinde çözüm üretme arayışı beyni geliştirmenin en ideal yöntemi olarak kabul edilir. Farklı düşünme becerileri kazandıkça, karşımıza çıkan problemleri daha hızlı çözdüğümüzü ve problemlere alternatif çözümler ürettiğimizi göreceğiz.

Problem çözmedeki en önemli nokta *"Problemi anlamak"* tır. Bunun için bazen *"Problemlere farklı açılardan bakabilmek"* gerekir. Daha sonra *"elimizdeki verileri en iyi şekilde kullanmak"* ve sonra probleme *"çözüm üretmek"* gelir.

Kitabımızda soruları ana başlıklar altında gruplandırabilirdik ama bunun yerine **sözel zekâ**, **görsel zekâ**, **sayısal zekâ** ve **oyunları** farklı şekilde kitabın içine serpiştirdik. Sizleri sadece bir soru kalıbıyla sınırlandırmak istemedik. Sizler de karşılaştığınız her soruya zaman ayırıp soruyu çözmeye çalışın. Daha sonra bizim çözümlerimizle karşılaştırın.

Sizlerin seviyesine uygun, ülkemizdeki ve dünyadaki farklı kaynaklardan da yararlanarak hazırladığımız "101, 102, 103, 104 ve 105 Zekâ Oyunu" kitaplarıyla özel okullar bursluluk sınavı, zekâ oyunları yarışmaları ve Bilim ve Sanat Merkezi sınavlarına hazırlanabilirsiniz. Zihinsel gelişiminize katkı sağlaması dileklerimizle...

ALTIN NOKTA

İÇİNDEKİLER

1.	Kareye Tamamla.....	7
2.	Sayı Örüntüsü.....	8
3.	Nazlı'nın Parası.....	9
4.	Toplama Kutusu.....	10
5.	Kare Katlama.....	11
6.	Eş Kareler.....	12
7.	Sayı Değişirme.....	13
8.	Kaç Kare.....	14
9.	Küp.....	15
10.	Eş Parçalar.....	16
11.	Sayı Örüntüsü.....	17
12.	Kuş Bakışı.....	18
13.	Dikdörtgenler.....	19
14.	Gizli Sayı.....	20
15.	Kağıt Katlama-1.....	21
16.	Kibrit Çöpü.....	22
17.	Kalan Alan.....	23
18.	Şifreli Metin.....	24
19.	Şairi Bul.....	25
20.	Kapalı Yol.....	26
21.	Dikdörtgen.....	27
22.	Çubukları Sırala.....	28
23.	Terazi.....	29
24.	Çit Sorusu.....	30
25.	Saat.....	31
26.	Dört İşlem.....	32
27.	Şeklin Ortası.....	33
28.	Hangi Şehir.....	34
29.	Hangi Ay.....	35
30.	Rüzgar Gülü.....	36
31.	Kim Doğru Söylüyor?.....	37
32.	Eşit Paylaştır.....	38
33.	Yaş Hesabı.....	39
34.	Ekle Çıkar.....	40
35.	Bu Ünlü Kim?.....	41
36.	Ok Atışı.....	42
37.	Renk Değişimi.....	43

38.	Komşu Şekiller	44
39.	Yıldızlı Soru	45
40.	Şifreleme	46
41.	Hangi Tarafa Düşer	47
42.	Eksik Parça	48
43.	Maç	49
44.	Milli Piyango	50
45.	Sıradaki Şekil	51
46.	Havuz Sorusu	52
47.	Kare	53
48.	Lazer Işını	54
49.	Parmaklar	55
50.	Bakış Açısı	56
51.	Kelime Tamamlama	57
52.	Meyve Değiştirme	58
53.	Daire	59
54.	Meyveler	60
55.	Bisiklet	61
56.	Saat	62
57.	Güzel Meyveler	63
58.	Yapıştırma	64
59.	Dört Resim Bir Kelime	65
60.	Bakış Açısı	66
61.	Dikdörtgen Yuvarlama	67
62.	Denge	68
63.	Renkli Kareler	69
64.	Hangi Ülke	70
65.	Alfabe	71
66.	Okul Yolu	72
67.	Terazi	73
68.	Sayı Örüntüsü	74
69.	Site	75
70.	Eş Parçalar	76
71.	Örüntü Yumağı	77
72.	Kağıt Katlama-2	78
73.	Sayı Bulmacası	79
74.	Eksik Parça	80
75.	Renkli Toplar	81
76.	Hangi Sayı	82

77.	Kardeş Sayısı	83
78.	Şifre	84
79.	Hangi İlimiz	85
80.	Futoshiki	86
81.	Noktaları Birleştir	87
82.	Simetri	88
83.	Kağıt Katlama-3	89
84.	En Uzun Vida	90
85.	Kaç Ok	91
86.	Çizebiliyorsan Çiz	92
87.	Üçgen	93
88.	Çakışan Şekiller	94
89.	Tarih Sorusu	95
90.	Kelime Oyunu	96
91.	Altıgen Sayılar	97
92.	Hangisi Fazla	98
93.	Tren	99
94.	Sayı Elde Etme	100
95.	Hangisi Kısa	101
96.	Üç Kardeş	102
97.	Toplama Sorusu	103
98.	Sınav	104
99.	Sınıf Arkadaşları	105
100.	Şekil Tamamlama	106
101.	Ayşe	107
102.	En Kısa Yol	108
103.	Farklı Olanı Bul	109
104.	Öğretmenler Odası	110
	Çözümler	111

1

KAREYE TAMAMLA

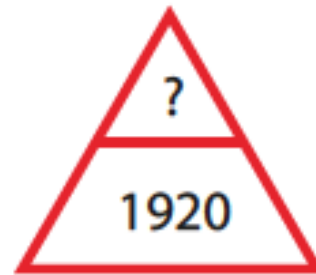
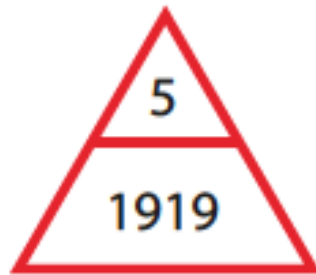
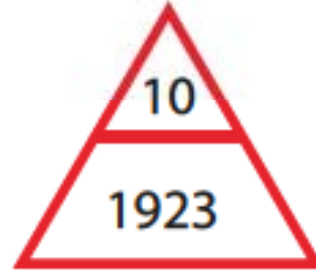
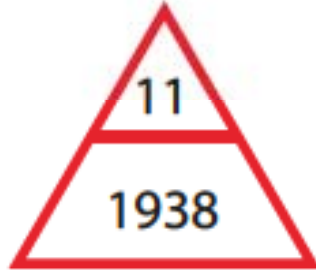
Aşağıdaki şekli kareye tamamlamak için seçeneklerden hangisi ile birleştirmeliyiz?



2

SAYI ÖRÜNTÜSÜ

Aşağıdaki örüntüye göre soru işareti yerine hangi sayı gelmelidir?



3

NAZLI'NIN PARASI

Nazlı'nın 5 gün boyunca harcadığı para ile ilgili bilgiler aşağıda verilmiştir.

- Her gün bir önceki günden daha fazla para harcamıştır.
- 5. gün harcadığı para miktarı 1. gün harcadığı para miktarının 2 katı kadardır.
- Nazlı toplam 30 lira harcamıştır.

Bu bilgilere göre Nazlı'nın her bir günde kaç lira harcadığını bulunuz.



4

TOPLAMA KUTUSU

Aşağıdaki tabloda her bir satırdaki sayıların toplamı solda, her bir sütundaki sayıların toplamı yukarıda verilmiştir. Boş kutulara 1 den 9 a kadar olan sayıları öyle yerleştiriniz ki toplamlar doğru olsun.

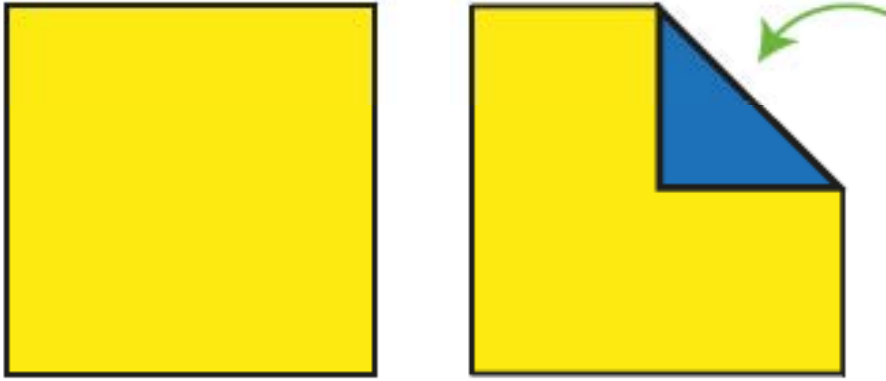
(1, 4 ve 6 rakamları yerleştirilmiştir.)

+	15	13	17
23	6		
14			
8	4		1

5

KARE KATLAMA

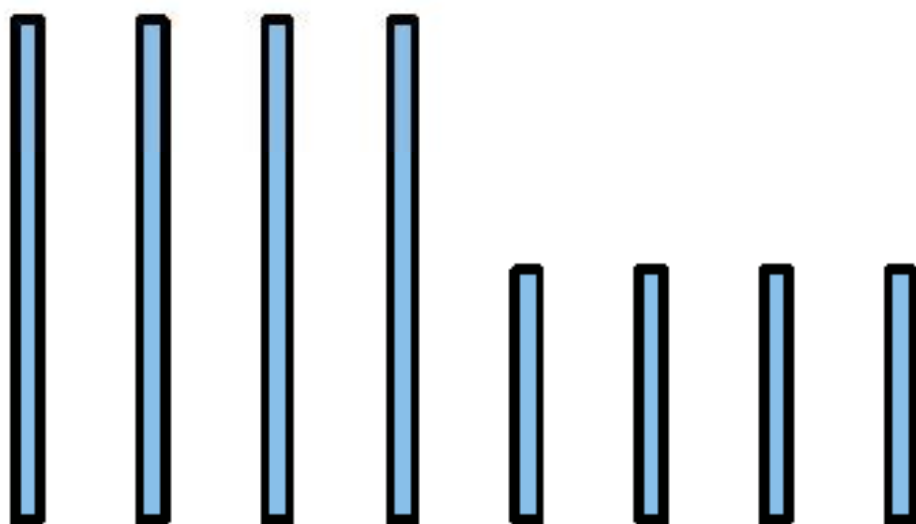
İlk şekildeki kare sağ üst köşesinden kenarları ortalayacak şekilde katlanıyor. Buna göre ikinci şekildeki sarı alan lacivert alanın kaç katıdır?



6

EŞ KARELER

Aynur'un elinde dört tane uzun çubuk dört tane bunların yarısı kadar uzunlukta kısa çubuk vardır. Aynur bu sekiz çubukla 3 tane eş kareyi nasıl elde edebilir?



7

SAYI DEĞİŞTİRME

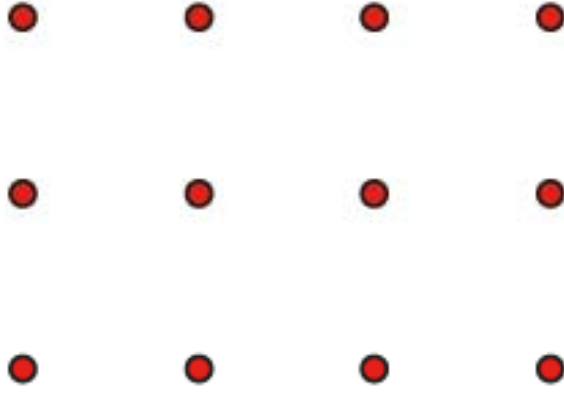
Aşağıda verilen sayılardan iki tanesinin yerini değiştirme işlemine bir hamle denir. En az kaç hamlede bu sayıları küçükten büyüğe doğru sıralayabilirsiniz?

$$2 - 4 - 1 - 3 - 6 - 5$$

8

KAÇ KARE

Aşağıda verilen noktaları birleştirerek en fazla kaç tane kare oluşturulabilir?



9

KÜP

Aşağıda bir küpün açılımı verilmiştir. Küp katlandığında görünümü aşağıdakilerden hangisi gibi olamaz?

